

厦门吉比特网络技术股份有限公司

2025年5-6月投资者调研沟通活动纪要

时间：2025年5月1日至2025年6月30日

形式：电话会议、现场会议

接待调研人：

副总经理、董事会秘书 梁丽莉

证券事务代表 蔡露茜

参会机构：具体参会机构请见下文附录

纪要：

1、《杖剑传说》上线后表现情况如何？境外版本有什么规划？

《杖剑传说》是由公司自主研发并运营的一款日式幻想题材放置 RPG 手游，于2025年5月29日上线。游戏自上线以来表现良好，累计注册用户超过200万，陆续推出与热门插画 IP“蔬菜精灵”联动及“夏日庆典”等活动。截至2025年6月30日，《杖剑传说》在 App Store 游戏畅销榜平均排名为第18名，最高至该榜单第10名。

《杖剑传说》计划于2025年7月15日在日本、中国港澳台地区上线。

2、《问道手游》9周年庆表现情况如何？

2025年4月25日，《问道手游》开启9周年庆活动，邀请音乐人许嵩创作并献唱9周年主题曲《揽仙歌》，并在游戏内推出周年音乐会、周年祈福等系列活动，活动维持较高热度和人气。

2025年5-6月，《问道手游》项目组通过组织线下活动方式加强与玩家的沟通，成功举办了线下“论道大会”“策划面对面”活动，与玩家进行游戏版本规

划、游戏优化方向的深入讨论。

2025年第一季度，《问道手游》在 App Store 游戏畅销榜平均排名为第 69 名，最高至该榜单第 49 名；2025 年第二季度，《问道手游》在 App Store 游戏畅销榜平均排名为第 55 名，其中 9 周年庆活动首日排名升至第 19 名。

3、《问剑长生》和《一念逍遥》近期运营情况如何？

《问剑长生》持续进行内容更新，上线了“盍修”版本并推出了“端阳祈瑞”“宗门合战”“景风夏至”等活动，与央视《哪吒传奇》的联动活动也将于 7 月 18 日正式开启。

《一念逍遥》保持稳定更新迭代，推出了与《剑来》动画联动系列内容以及“端阳安康”“昆仑仙藏”等活动。此外，游戏持续进行优化以提升玩家体验，落地了“炼丹炼器”“灵兽”等十余项功能优化事项，并开启修炼方向“新炼体”的招募测试，重塑后的“新炼体”将于 2025 年 7 月 4 日正式上线。

4、《九牧之野》的测试开展情况及后续上线计划如何？

《九牧之野》是由公司代理运营的一款三国题材赛季制 SLG 游戏，于 2025 年 6 月 7 日起开展限量计费删档测试，后续将根据测试结果及玩家反馈进行产品的调整和优化，计划于 2025 年下半年上线，具体上线时间请关注雷霆游戏官方信息。

5、简要介绍一下公司的小游戏《道友来挖宝》？

《道友来挖宝》是基于《问道手游》的玩法和素材开发的小游戏，是对现有《问道手游》的补充，同时也是公司在小游戏渠道方面的尝试和经验积累。游戏近期开启了不删档计费测试，将根据测试反馈结果对游戏进行持续优化。

6、公司 2025 年半年度的分红规划如何？

公司于 2024 年年度股东会会议做了中期分红授权，由董事会在满足一定的利润分配条件下决定 2025 年中期（包含半年度、前三季度）现金分红方案并在规定期限内实施。

公司希望给予投资者较高回报的想法没有变化，2025 年半年度是否分红及

分红比例会根据公司的经营情况以及后续业务发展所需的资金来评估。目前公司的资金储备要求是，在不考虑收入的情况下，储备的资金至少可以支撑公司未来 36 个月的运营。

7、公司在 AI 上的应用主要是哪些方面？

公司将 AI 技术作为游戏开发和运营环节中提升效率的辅助工具。例如，公司在内部搭建了 AIWebHub 平台，集成多种常用 AI 绘图工具，有效降低了内容生产的时间与资源消耗，在确保高品质产出的同时，进一步提高美术生产力与整体工作效率；此外，为快速响应玩家诉求，公司利用 AI 等技术构建了自助式智能客服，进一步提升了客服响应速度和服务水平。

附录 参会机构名单（排名不分先后）：

长江证券、广发证券、国联证券、国盛证券、国泰海通、华泰证券、汇丰前海、西南证券、招商证券、中金公司、中信建投、中信证券、宝盈基金、博时基金、财通基金、崇山投资、创金合信基金、方正证券、丰圆资本、富国基金、工银理财、工银瑞信、国任财产保险、国泰基金、国投瑞银基金、杭银理财、红塔红土基金、泓澄投资、虎澈私募基金、华商基金、华泰柏瑞、华夏基金、华圆集团、汇丰晋信、嘉实基金、建发新兴投资、交银施罗德基金、金时资产、景顺长城基金、麦星投资、南方基金、宁银理财、农银汇理、诺安基金、诺德基金、平安养老保险、七星投资、前海联合基金、青榕资管、鹏华基金、荣泽石资产、睿远基金、杉树资产、拾贝投资、顺为有道基金、万家基金、信达澳亚基金、银华基金、英大国际信托、中国人寿、中欧基金、中信保诚资产、中信资管、AGI、Alpine、Citadel、East Capital、PAG、Point72